



2026-2027シーズン以降のプログラム移行について



FIRST LEGO League の 今後について。

ラストイヤーと、その先の新たな選択肢



NPO法人青少年科学技術振興会(FIRST Japan)

約30年の歩み。

FIRST と LEGO Education は、世界中の子どもたちに「学び」「挑戦」「協働」の場を届けてきました。
その歩みは、日本にも根づいています。



世界大会 — 各国から集うチーム



日本での運営 — 青少年科学技術振興会

1998

FIRST LEGO League 誕生
FIRST × LEGO Education の共同プログラム

2004

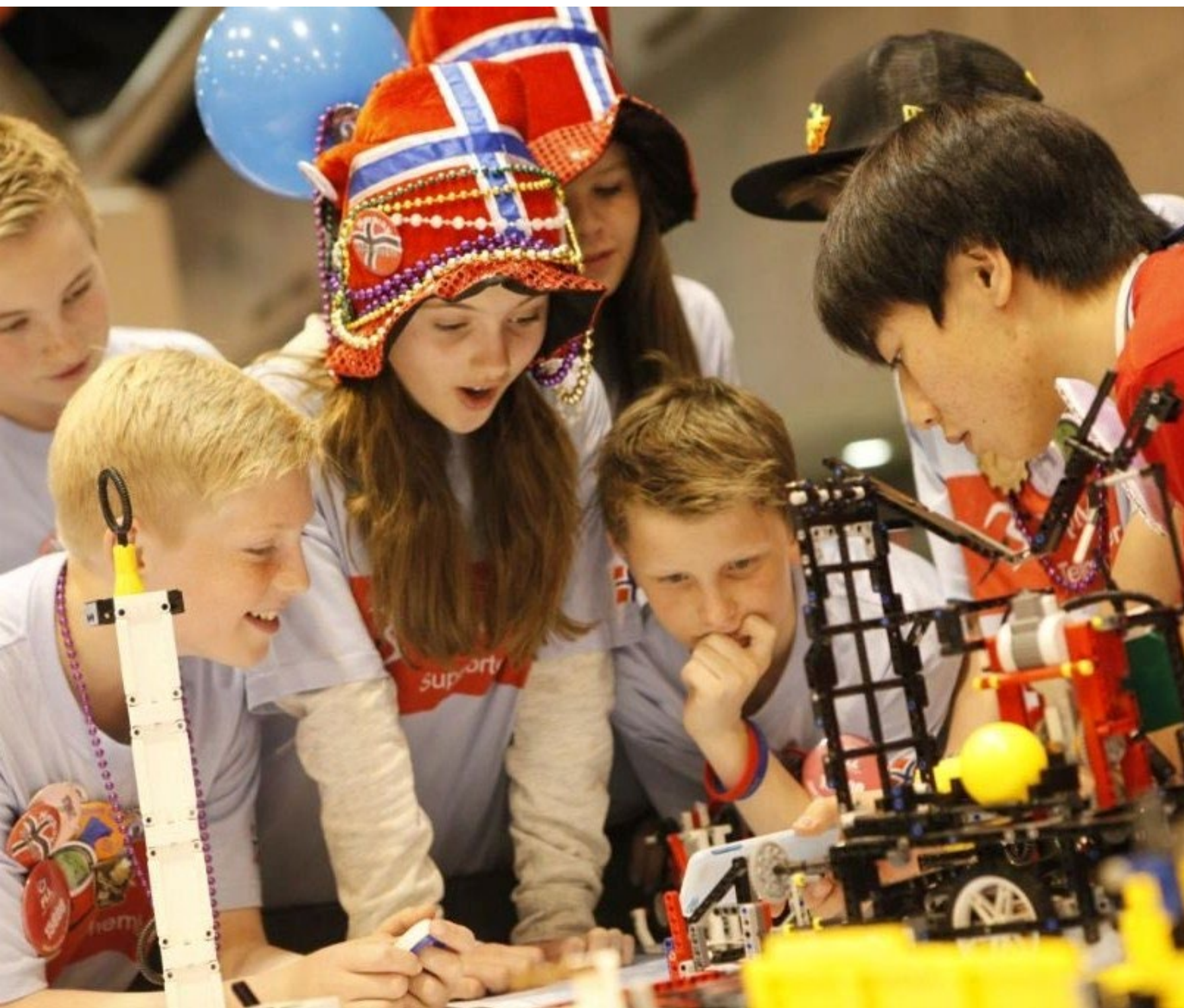
日本での大会開催開始
FIRST Japan による国内運営

110ヶ国以上

世界への広がり
プログラムが届けられた地域数

2026-27

ラストイヤー
FIRST LEGO League 最終シーズン



最後の FIRST LEGO League。

FIRST と LEGO Education が共同で展開してきた FIRST LEGO League は、
2026-2027 シーズンをもって終了します。

約30年にわたる歩みの最後となるこのシーズンは、
従来通りの「Founders Edition」と 新しい「Future Edition」の2つを実施します。

2026–27
LAST YEAR

2つの Edition を実施
Founders Edition / Future Edition

なぜ、変わるのか。

FIRST と LEGO Education は、これまで一つのプログラムを共に育ててきました。
これからは、それぞれの強みを活かして、子どもたちの学びの選択肢を広げる方向へ進みます。



新しい小中学生向けプログラムを開始予定。

2027-2028 シーズンから、新しい小中学生向けプログラムを開始予定。
ロボティクス、ハンズオンラーニング、チームワーク、コアバリューなど、
FIRST が培ってきた価値を継承します。



新しい「LEGO League」を開始予定。

2027-2028 シーズンから、新しい「LEGO League」を開始予定。
初年度は Founders Edition と Future Edition を実施、
その後は、新キット「Computer Science & AI」を使用する基盤とする
Future Edition型に一本化する予定です。

ふたつの道に分かれても、子どもたちの学びを支える目的は変わりません。

| TIMELINE — シーズン別の移行スケジュール

3 シーズンで、2 つの道へ。

2026-2027 の最終シーズンから、FIRST と LEGO Education の 2 つのプログラムに段階的に移行します。
既存教材の使用期間や移行猶予も踏まえた、3 シーズンのスケジュールです。

シーズン	 新しい小中学生向けプログラム	 新しい「LEGO League」
2026-27 LAST YEAR 最終シーズン	最後の FIRST LEGO League を共同実施。 Founders Edition / Future Edition の 2 つを実施	
2027-28 START 分岐の初年度	新しい小中学生向けプログラムを開始予定。 従来通り、コアバリュー・プロジェクト・ロボットゲームを継承。 SPIKE™・EV3使用可	「LEGO League」を開始予定。 Founders Edition / Future Edition を実施予定 ※Founders Editionのラストイヤー
2028-29 TRANSITION 移行期	SPIKE™・EV3 との互換を維持予定。 既存のハードウェア資産を活かして参加できます	Future Edition を基盤とする構成へ移行予定。 Computer Science & AI を使用したプログラムに一本化

※ 上記は現時点の予定です。

コアバリューを土台にしたチーム活動と、探究プレゼンテーション、ロボットゲームは、どちらのプログラムにも引き継がれます。

いずれのプログラムも世界大会の開催を予定しています。

| WHAT STAYS & CHANGES — 変わらないものと変わるもの

変わらないもの、変わるもの。

変わらないもの

コアバリューを土台にしたチーム活動と、探究プレゼンテーション。

FIRST の新プログラム／LEGO League のいずれにも、これまでどおり引き継がれる中心的な体験です。

変わるもの — FLL Future Editionにおいて、使用するロボットセットが違います(Future Edition は 5+ ・ 8+ の 2 カテゴリ)

CATEGORY

EXPLORE

Explore (従来)

5+

従来版 FLL Explore

SPIKE™ Essential

対象:小 1 – 小 4 (6–10 歳)

人数:2人 ~ 6人

Future Edition 5+(Explore)

Computer Science & AI 5+

対象:年長 – 小 2 (5–7 歳)

人数:2人 ~ 6人

CATEGORY

CHALLENGE

Challenge (従来)

8+

従来版 FLL Challenge

EV3 / SPIKE™ Prime

対象:小 4 – 高 1 (9–16 歳)

人数: 2人 ~10人

Future Edition 8+(Challenge)

CS & AI 8+ または 11+

対象:小 3 – 高 1 (8–16 歳)

人数: 4人 ~10人

※1チームあたり2セット必要

※8+の場合はモーター・センサーの追加購入が必要。

◆ 移行期サポート:FIRST の新プログラムでは、2028–2029 シーズンまで EV3 や SPIKE™ を引き続き使用可能。

| THE KITS — Future Edition のキット

Future Edition のカテゴリとキット。

Future Edition 5+ (Explore)

年長 – 小学 2 年生 (5–7 歳)

使用するキット

CS & AI 5+ セット

小学1年～2年向けのパッケージ



レゴ®エデュケーション コンピュータサイエンス & AI 5+ セット

- (セットの構成)
- ・276ピースのレゴ®ブロック
 - ・組み立て説明書一式
 - ・シングルモーター 1個
 - ・カラーセンサー 1個
 - ・接続カード 1枚
 - ・USB充電ケーブル 1本

Future Edition 8+ (Challenge) ※8+ / 11+ は同じ内容の大会です。

小学 3 年生 – 高校 1 年生 (8–16 歳)

※表彰・順位づけは、小学生部門と中高生部門に分けて行う予定です。

使用するキット

CS & AI 8+ セット

小学3年～6年向けのパッケージ



レゴ®エデュケーション コンピュータサイエンス & AI 8+ セット

- (セットの構成)
- ・321ピースのレゴ®ブロック
 - ・組み立て説明書一式
 - ・ダブルモーター 1個
 - ・カラーセンサー 1個
 - ・接続カード 1枚
 - ・USB充電ケーブル 1本

8+で参加の場合、競技上、モーター・センサー・コントローラーが足りません。別売りセットの追加購入が必要です。

使用するキット

CS & AI 11+ セット

中学1年～3年向けのパッケージ



レゴ®エデュケーション コンピュータサイエンス & AI 11+ セット

- (セットの構成)
- ・379ピースのレゴ®ブロック
 - ・組み立て説明書一式
 - ・シングルモーター 1個、ダブルモーター 1個
 - ・カラーセンサー 1個、コントローラー1個
 - ・接続カード 2枚
 - ・USB充電ケーブル 1本

1 チームにつき 上記セットが2セット必要です。
Future Editionでは、フィールド内のミッションセットに、チームのモーター・センサーを組み込んで使用するためです。

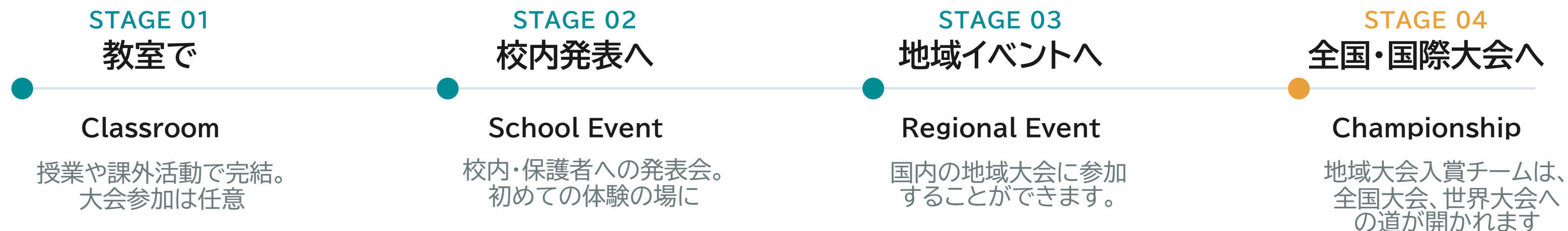
教室から、世界へ。広がる学びの道。

Future Edition は、教室での学びだけでも完結できます。
学校やチームの目的に応じて、校内発表から国際大会まで、参加の幅を広げられます。

STEP 1 — 4 モジュールで、16 時間以上の学びを組み立てる

01 はじめる Getting Started キットに触れ、チームで動きの基本と共通の価値観を体感する。	02 練習する Guided Practice ガイド付きで課題に取り組み、プログラミングと役割分担を身につける。	03 試して、改善する Testing & Iterating 仮説を立て、試して、失敗から学ぶ。探究プレゼンテーションも並行して進める。	04 発表する Event Ready チームの成果を仲間と共有し、次のイベントへの準備を整える。
---	---	---	---

STEP 2 — チームの目的に合わせて、参加の幅を選ぶ



どの段階からでも、学びははじまります。大会参加は任意です。

日本の学校やチームが継続して活動できる環境へ。



青少年科学技術振興会(FIRST Japan)では、
2027-2028シーズン以降も、日本の学校やチームが継続して活動できるよう、
FIRSTの新しいプログラムとLEGO Educationの「LEGO League」の
両方を開催する方向で準備を進めています。

NPO法人青少年科学技術振興会(FIRST Japan)

| TO THE FUTURE — 未来へ

選択肢が広がる。 より多くの子どもたちへ。

プログラムの名称や教材が変わっても、
子どもたちが仲間と協力し、考え、つくり、試行錯誤する
学びの価値は変わりません。

青少年科学技術振興会(FIRST Japan) は、これからも子どもたち一人ひとりが、
自分に合った学びとチャレンジを選び、
未来へ踏み出せる環境づくりを進めていきます。

