

イノベーションプロジェクト

チーム番号	チーム名	審査室
-------	------	-----

概説

チームは、以下の各項目の達成度を審査員に伝える必要があります。
このルーブリックは、イノベーションプロジェクトプレゼンテーション中に記入されます。

審査員はチームが達成したレベルを示すために、各行に1つのチェックを入れます。
チームが超越レベルであれば、超越欄に短いコメントを入れて下さい。

初級 (BEGINNING) 1	発展中 (DEVELOPING) 2	達成 (ACCOMPLISHED) 3	超越 (EXCEEDS) 4
チームが超越レベルであった点			
特定する (IDENTIFY) – チームには明確に定義された問題があり、よく研究されていた。			
<input type="checkbox"/> 問題の定義が明確でない	<input type="checkbox"/> 問題の定義が部分的に明確である	<input type="checkbox"/> 問題の定義が明確である	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 最小限の調査である	<input type="checkbox"/> 2つ以上のソースからの部分的な調査である	<input type="checkbox"/> 様々なソースからの明確で詳細な調査である	<input type="checkbox"/>
立案する (DESIGN) – チームは革新的なアイデアをいくつか独自に生み出した後、開発するアイデアを選択し計画した。			
<input type="checkbox"/> 包括的な選択プロセスの証拠が少ない	<input type="checkbox"/> 包括的な選択プロセスの証拠が部分的にある	<input type="checkbox"/> 包括的な選択プロセスの証拠が明確にある	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 効果的な計画の証拠が最小限である	<input type="checkbox"/> 効果的な計画の証拠が部分的にある	<input type="checkbox"/> 効果的な計画の証拠が明確にある	<input type="checkbox"/>
創作する (CREATE) – チームは独自のアイデアを開発したか、既存のアイデアをベースにして、その解決策を表すプロトタイプモデル/図面を作成した。			
<input type="checkbox"/> 革新的な解決策の開発が最小限である	<input type="checkbox"/> 革新的な解決策の開発が部分的である	<input type="checkbox"/> 革新的な解決策の開発が明確である	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 解決策のモデル/図面が不明確である	<input type="checkbox"/> 解決策を共有するためのシンプルなモデル/図面がある	<input type="checkbox"/> 解決策を共有するための詳細なモデル/図面がある	<input type="checkbox"/>
反復する (ITERATE) – チームはアイデアを共有し、フィードバックを集め、改善を加えて解決策を完成させた。			
<input type="checkbox"/> チームの解決策の共有が少ない	<input type="checkbox"/> チームの解決策をユーザーまたは専門家と共有した	<input type="checkbox"/> チームの解決策をユーザーと専門家と共有した	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> チームの解決策の改善を示す証拠が少ない	<input type="checkbox"/> チームの解決策の改善を示す証拠が部分的にある	<input type="checkbox"/> チームの解決策の改善を示す証拠が明確にある	<input type="checkbox"/>
伝える (COMMUNICATE) – チームは現在の解決策とそのユーザーへの影響について、創造的で効果的なプレゼンテーションを行った。			
<input type="checkbox"/> プレゼンテーションの魅力が最小限である	<input type="checkbox"/> 部分的に魅力的なプレゼンテーションである	<input type="checkbox"/> 魅力的なプレゼンテーションである	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 解決策とその他者への潜在的な影響が不明瞭である	<input type="checkbox"/> 解決策とその他者への潜在的な影響が部分的に明確である	<input type="checkbox"/> 解決策とその他者への潜在的な影響が明確である	<input type="checkbox"/>

フィードバックコメント

素晴らしかった点:

改善に向けて:



ロボット デザイン

チーム番号	チーム名	審査室
-------	------	-----

概説

チームは、以下の各項目の達成度を審査員に伝える必要があります。
このルーブリックは、ロボットデザインプレゼンテーション中に記入されます。

審査員はチームが達成したレベルを示すために、各行に1つのチェックを入れます。
チームが超越レベルであれば、超越欄に短いコメントを入れて下さい。

初級 (BEGINNING) 1	発展中 (DEVELOPING) 2	達成 (ACCOMPLISHED) 3	超越 (EXCEEDS) 4
チームが超越レベルであった点			
特定する (IDENTIFY) – チームはミッションの戦略を明確に定義し、必要なビルディングやコーディングのスキルを探求した。			
<input type="checkbox"/> ミッション戦略が不明瞭である	<input type="checkbox"/> ミッション戦略が部分的に明確である	<input type="checkbox"/> ミッション戦略が明確である	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> チームメンバー全員の製作スキルとコーディングスキルの証拠が少ない	<input type="checkbox"/> チームメンバー全員の製作スキルとコーディングスキル一貫性のない証拠がある	<input type="checkbox"/> チームメンバー全員の製作スキルとコーディングスキルの一貫した証拠がある	<input type="checkbox"/>
立案する (DESIGN) – チームは必要に応じて指導を仰ぎながら、革新的なデザインと明確な作業計画を生み出した。			
<input type="checkbox"/> 効果的なプランの証拠が少ない	<input type="checkbox"/> 効果的なプランの証拠が部分的にある	<input type="checkbox"/> 効果的なプランの証拠が明確にある	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> ロボットやコードの革新的な機能の説明が最小限である	<input type="checkbox"/> ロボットやコードの革新的な機能の説明が部分的にある	<input type="checkbox"/> ロボットやコードの革新的な機能の明確な説明がある	<input type="checkbox"/>
創作する (CREATE) – チームはミッション戦略に合致した効果的なロボットとコードソリューションを開発した。			
<input type="checkbox"/> チームのロボットとそのアタッチメントおよびセンサー機能の説明が限定的である	<input type="checkbox"/> チームのロボットとそのアタッチメントおよびセンサー機能の簡単な説明がある	<input type="checkbox"/> チームのロボットとそのアタッチメントおよびセンサー機能の詳細な説明がある	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> ロボットを動かすのコードの説明が不明確である	<input type="checkbox"/> ロボットを動かすのコードの説明が部分的に明確である	<input type="checkbox"/> ロボットを動かすのコードの説明が明確である	<input type="checkbox"/>
反復する (ITERATE) – チームはロボットとコードのテストを繰り返して改善点を見つけ、その結果を現在のソリューションに反映させた。			
<input type="checkbox"/> ロボットとコードをテストした証拠が最小限である	<input type="checkbox"/> ロボットとコードをテストした証拠が部分的にある	<input type="checkbox"/> ロボットとコードをテストした証拠が明確にある	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> ロボットとコードが改善されたことを示す証拠が少ない	<input type="checkbox"/> ロボットとコードが改善されたことを示す証拠が部分的である	<input type="checkbox"/> ロボットとコードが改善されたことを示す証拠が明確である	<input type="checkbox"/>
伝える (COMMUNICATE) – チームによるロボット設計プロセスの説明が効果的で、チームメンバー全員がどのように関わっているかを示した。			
<input type="checkbox"/> ロボットの設計プロセスの説明が不明確である	<input type="checkbox"/> ロボットの設計プロセスの説明が部分的に明確である	<input type="checkbox"/> ロボットの設計プロセスの説明が明確である	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> チームメンバー全員が参加していた証拠が少ない	<input type="checkbox"/> チームメンバー全員が参加していた証拠が部分的である	<input type="checkbox"/> チームメンバー全員が参加していた証拠が明確である	<input type="checkbox"/>

フィードバックコメント

素晴らしかった点:

改善に向けて:



コアバリュー



CHALLENGE

チーム番号	チーム名	審査室
-------	------	-----

説明

コアバリューは、チームのプレゼンテーションを見る際のレンズのような役割を果たします。チームメンバー全員は、すべての行動においてコアバリューを発揮しているはずで、このルーブリックは審査セッション全体で観察されたコアバリューを記録するために使用されます。

チームが以下の賞のいずれかの候補であれば、該当するボックスにチェックを入れて下さい。

- ブレイクスルー賞** 自信と能力を大幅に向上させたチームで、勝つことよりも自分達が発見したことの方がより重要であることを理解しているチーム。
- ライジングオールスター** 将来性があると審査員が注目し今後の活躍を期待するチーム。
- モチベーション** チームビルディングを通じて、FIRST LEGO Leagueの文化を取り入れており、チームスピリットと熱意を表現しているチーム。

初級 (Beginning) チーム全体で観察された最小限の例が見られた。 1	発展 (Developing) チーム全体で観察されたいくつかの例が見られた。 2	達成 (Accomplished) チーム全体で観察された多くの例が見られた 3	超越 (Exceeds) 4	チームが超越レベルであった所
発見 (Discovery) - チームは新しいスキルとアイデアを探求した。				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
革新 (Innovation) - チームは創造性と継続的な努力で問題を解決した。				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
影響 (Impact) - チームは学んだことを応用し、自分たちの世界をより良くした。				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
包括 (Inclusion) - チームはお互いを尊重し、互いの違いを認め合った。				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
チームワーク - チームは活動の旅を通して、ずっとチームとして活動してきたことを明確に示した。				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
楽しむ (Fun) - チームは心から活動を楽しみ、成し遂げたことを祝った。				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

フィードバックコメント

素晴らしかった点

改善に向けて

