

コアバリュー



CHALLENGE

チーム番号	チーム名	審査室
-------	------	-----

説明

コアバリューは、チームのプレゼンテーションを見る際のレンズのような役割を果たします。チームメンバー全員は、すべての行動においてコアバリューを発揮しているはずで、このルーブリックは審査セッション全体で観察されたコアバリューを記録するために使用されます。

チームが以下の賞のいずれかの候補であれば、該当するボックスにチェックを入れて下さい。

- ブレイクスルー賞** 自信と能力を大幅に向上させたチームで、勝つことよりも自分達が発見したことの方がより重要であることを理解しているチーム。
- ライジングオールスター** 将来性があると審査員が注目し今後の活躍を期待するチーム。
- モチベーション** チームビルディングを通じて、FIRST LEGO Leagueの文化を取り入れており、チームスピリットと熱意を表現しているチーム。

初級 (Beginning) チーム全体で観察された最小限の例が見られた。 1	発展 (Developing) チーム全体で観察されたいくつかの例が見られた。 2	達成 (Accomplished) チーム全体で観察多くの例が見られた 3	超越 (Exceeds) 4	チームが超越レベルであった所
発見 (Discovery) - チームは新しいスキルとアイデアを探求した。				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
革新 (Innovation) - チームは創造性と継続的な努力で問題を解決した。				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
影響 (Impact) - チームは学んだことを応用し、自分たちの世界をより良くした。				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
包括 (Inclusion) - チームはお互いを尊重し、互いの違いを認め合った。				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
チームワーク - チームは活動の旅を通して、ずっとチームとして活動してきたことを明確に示した。				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
楽しむ (Fun) - チームは心から活動を楽しみ、成し遂げたことを祝った。				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

フィードバックコメント

素晴らしかった点

改善に向けて



イノベーション・プロジェクト



CHALLENGE

チーム番号	チーム名	審査室
-------	------	-----

説明

チームは、審査員に以下の各項目の達成度を伝える必要があります。
このルーブリックは、イノベーションプロジェクトプレゼンテーション中に記入されます。

審査員はチームが達成したレベルを示すために、各行に1つのチェックを入れます。チームが超越レベルであれば、超越欄に短いコメントを入れて下さい。

初級 (Beginning) 1	発展 (Developing) 2	達成 (Accomplished) 3	超越 (Exceeds) 4
<i>チームが超越レベルであった所</i>			
特定する (IDENTIFY) - チームはよく研究し問題点を明確にした。			
<input type="checkbox"/> 問題定義が明確でない	<input type="checkbox"/> 問題定義が部分的に明確である	<input type="checkbox"/> 問題定義完全に明確である	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 最小限の調査・研究	<input type="checkbox"/> いくつかの調査・研究はあるが、品質は不明	<input type="checkbox"/> 多種多様な質の高い研究・調査	<input type="checkbox"/>
デザイン (DESIGN) - チームは、革新的なアイデアを独自に生み出した後、開発するアイデアを選択し計画した。			
<input type="checkbox"/> チーム全体で最小限のアイデア	<input type="checkbox"/> チーム全体からいくつかのアイデアの証拠	<input type="checkbox"/> チーム全体からたくさんアイデアの証拠	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 一部のチームメンバーでの最小限の立案	<input type="checkbox"/> 一部のチームメンバーでのいくつかの効果的な立案	<input type="checkbox"/> チームメンバー全員でのとても効果的な立案	<input type="checkbox"/>
作成 (CREATE) - チームは、独自のアイデアを開発するか、既存のアイデアに基づいてプロトタイプモデル/図面を作成して解決策を表した。			
<input type="checkbox"/> 革新的な解決策の最小限の開発	<input type="checkbox"/> 革新的な解決策の部分的な開発	<input type="checkbox"/> 革新的な解決策の多くの開発	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 解決策のモデル/図面なし	<input type="checkbox"/> 解決策の共有に役立つシンプルなモデル/図面	<input type="checkbox"/> 解決策の共有に役立つ詳細なモデル/図面	<input type="checkbox"/>
反復 (ITERATE) - チームはアイデアを共有し、フィードバックを収集し、解決策に改善点を盛り込んだ。			
<input type="checkbox"/> 解決策の最小限の共有	<input type="checkbox"/> 解決策の一部の共有	<input type="checkbox"/> 解決策の多くの共有	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 解決策が改善された証拠が最小限	<input type="checkbox"/> 解決策が改善された証拠がいくつかある	<input type="checkbox"/> 解決策が改善された証拠がたくさんある	<input type="checkbox"/>
コミュニケーション - チームは、現在の解決策とそのユーザーへの影響について創造的で効果的なプレゼンテーションを共有した。			
<input type="checkbox"/> 魅力が最小限なプレゼンテーション	<input type="checkbox"/> 部分的に魅力的なプレゼンテーション	<input type="checkbox"/> とても魅力的なプレゼンテーション	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 解決策とその他者への影響の可能性は不明	<input type="checkbox"/> 解決策とその他者への影響の可能性は部分的に明確	<input type="checkbox"/> 解決策とその他者への影響の可能性は非常に明確	<input type="checkbox"/>

フィードバックコメント

素晴らしかった点

改善に向けて



ロボットデザイン



CHALLENGE

チーム番号	チーム名	審査室
-------	------	-----

説明

チームは、審査員に以下の各項目の達成度を伝える必要があります。
このルーブリックは、ロボットデザインのプレゼンテーション中に記入されます。

審査員はチームが達成したレベルを示すために、各行に1つのチェックを入れます。チームが超越レベルであれば、超越欄に短いコメントを入れて下さい。

初級 (Beginning) 1	発展 (Developing) 2	達成 (Accomplished) 3	超越 (Exceeds) 4
			チームはどのように超して越レベルになったか?
特定する (IDENTIFY) - チームは明確にミッションの戦略を定義し、必要な組立とコーディングスキルを探索した。			
<input type="checkbox"/> 明確なミッション戦略なし	<input type="checkbox"/> 部分的に明確なミッション戦略	<input type="checkbox"/> 非常に明確なミッション戦略	
<input type="checkbox"/> 一部のチームメンバーは組立とコーディングスキルを習得	<input type="checkbox"/> 多くのチームメンバーが組立とコーディングスキルを習得	<input type="checkbox"/> 全チームメンバーが組立とコーディングスキルを習得	
デザイン (DESIGN) - チームは革新的なデザインと明確な作業計画を作成し、必要に応じは指導を求めた。			
<input type="checkbox"/> 効果的な作業計画の証拠が最小限	<input type="checkbox"/> 効果的な作業計画の証拠がいくつかある	<input type="checkbox"/> 効果的な作業計画の証拠がたくさんある	
<input type="checkbox"/> ロボットとコードの革新的な特徴の説明が最小限	<input type="checkbox"/> ロボットとコードの革新的な特徴の説明がいくつかある	<input type="checkbox"/> ロボットとコードの革新的な特徴の説明がたくさんある	
作成 (CREATE) - チームは、ミッションの戦略に合った効果的なロボットとプログラミングを開発した。			
<input type="checkbox"/> ロボットのアタッチメントやセンサー機能が限定	<input type="checkbox"/> ロボットのアタッチメントやセンサーの機能性を開発	<input type="checkbox"/> ロボットのアタッチメントやセンサー機能が良い	
<input type="checkbox"/> ロボットを動かすコードの説明が不明確	<input type="checkbox"/> ロボットを動かすコードの説明が部分的に明確	<input type="checkbox"/> ロボットを動かすコードの説明が全体的に明確	
反復 (ITERATE) - チームはロボットとプログラムのテストを繰り返し、改善点を特定し、その結果を現在の解決策に反映させた。			
<input type="checkbox"/> ロボットとコードをテストした証拠が最小限	<input type="checkbox"/> ロボットとコードをテストした証拠がいくつかある	<input type="checkbox"/> ロボットとコードをテストした証拠が多くある	
<input type="checkbox"/> ロボットとコードが改善された証拠が最小限	<input type="checkbox"/> ロボットとコードが改善された証拠がいくつかある	<input type="checkbox"/> ロボットとコードが改善された証拠が多くある	
コミュニケーション - ロボットの設計プロセスに関するチームの説明は効果的であり、全チームメンバーがどのように関わってきたかを示した。			
<input type="checkbox"/> ロボットの設計プロセスの説明が不明確	<input type="checkbox"/> ロボットの設計プロセスの説明が部分的に明確な	<input type="checkbox"/> ロボットの設計プロセスの説明が非常に明確	
<input type="checkbox"/> 一部のチームメンバーが関わった明確な証拠	<input type="checkbox"/> 多くのチームメンバーが関わった明確な証拠	<input type="checkbox"/> 全チームメンバーが関わった明確な証拠	

フィードバックコメント

素晴らしかった点

改善に向けて

