

FLL2020-2021 大会について

NPO 法人青少年科学技術振興会

開催日程：

○予選会

FLL Challenge 2020 年 12 月 6 日・12 日・13 日（日）

※申込が多い場合は追加日程 12 月 5 日（土）を開催する

FLL Explore 2020 年 12 月 20 日（日）

※申込が多い場合は追加日程 12 月 19 日（土）を開催する。

- ・大会はリモートでの実施。地域の枠はなく全国統一の予選会としてご参加頂く。
- ・チームの参加日程は大会事務局が割り振る。チーム事情で参加が難しい日程がある場合はチーム登録時に事前に申請して頂く。
- ・各日から全国大会出場チームを決定する。

○全国大会

2021 年 2 月 14 日（日） FLL Challenge、FLL Explore 同時開催予定。

○世界大会 開催予定であるが、コロナウィルスの世界の状況により概要が決定される。

ワールドフェスティバルは 2021 年 4 月下旬予定。リモートイベントでの可能性がある。
他のオープンイベントは未定だが昨年中止になったギリシア、ブラジル、シドニーが開催を検討している。

○メンターミーティング

2020 年 11 月 8 日（日）開催予定

メンター向けのルールや大会詳細に関するミーティングを全参加チームのメンター、コーチ対象にオンラインで実施する。

大会開催形式：ライブで実施するリモートイベント（オンライン大会）。

チームは大会会場に集まることはなく、各チームの練習会場から参加する。

出場チームは生配信される大会を見ながら参加する。

審査員もリモートでご参加頂く。

FLL Challenge（旧名称 FLL）

○プレゼンテーション

FLL Challenge：当日の動画審査とライブでの質疑応答

- ・チームはプレゼンテーションの動画を撮影し、事前に大会事務局に提出する。
- ・プレゼンテーション動画は 13 分以内で「コアバリュー（3分）」「イノベーション・プロジェクト（5分）」「ロボットデザイン（5分）」をすべて含めた内容であること※。
- ・提出するプレゼンテーション動画はそれぞれ生で通しで撮影されていることが条件で、編集されていないものであること。3つの動画を1つに合体させるのは可。

FLL2020-2021 大会について

- ・大会当日チームはライブでの質疑応答を審査員から受ける。(トータル15分以内)

質疑応答は ZOOM 等を使用し公開されません。

※今シーズンからプレゼンテーションの形式が変わり「コアバリュー」「イノベーション・プロジェクト」「ロボットデザイン」のプレゼンテーションを1度にまとめて実施します。審査シートもそれに合わせて変更されます。

○ロボット競技：ライブで実施

- ・大会本部とチームがオンラインでつながれます。
- ・チームはロボット競技ができる環境を用意する※。
- ・チームはタイムテーブルの指定時間にロボット競技を実施する。
- ・大会本部にいるレフリーが画面越しにチームの競技を採点する。
- ・チームは競技テーブル全体が見渡せる位置にカメラを配置する。(事前確認を実施する。)
- ・チームで撮影責任者を立てもう1台のカメラでロボットゲームを撮影する。

(メインカメラの停止、死角が発生した場合に対応するため)

- ・チームは事前に撮影した3回のロボットゲームの動画を大会事務局に提出する。3回のロボットゲームの動画は同日に撮影されたものであり、編集されていないものであること。

(大会当日の通信トラブルやコロナウィルスの影響によりチームが集まれなくなった時の対応のため)

※大会に出場するにあたりチームは以下の環境を用意します。

- ・ロボット競技用フィールドとミッションセット
- ・ネットワーク環境 ※事前に本部と通信テストを行います。
- ・カメラ2台 (スマートフォン、タブレット可。)
- ・ストップウォッチ

○チームブース：ポータルサイト「FLL SHOWCASE」を利用 ※FLL Explore も同様

<https://showcase.firstlegoleague.org/>

- ・従来のブースの代わりとして FLL SHOWCASE にチーム情報をアップロードする。
- ・チーム概要、プロジェクト、ロボットと戦略をテキスト、写真、動画を用いてチームを紹介する。

○審査・順位に関して

プレゼンテーションは指定ループリック、ロボット競技はチームの点数で審査される。

プレゼンテーション、ロボット競技終了後にチームの順位が集計され、上位チームは全国大会(世界大会)に進出する。順位は各カテゴリー「ロボット競技」「コアバリュー」「イノベ

FLL2020-2021 大会について

ーション・プロジェクト」「ロボットデザイン」のそれぞれの順位を合計し、その合計数が低いチームを上位として決定する。(昨年度と変更なし)。

FLL Explore (旧名称 FLLJr.)

○プレゼンテーション：ライブでのプレゼンテーションと質疑応答

- ・大会本部とチームがオンラインでつながれます。
- ・チームはプレゼンテーションができる環境を用意する※。
- ・**プレゼンテーション・質疑応答は生で実施するが非公開。**
- ・チームはプレゼンテーションとモデルの動画を事前に撮影し、大会事務局に提出する。
- ・**プレゼンテーション動画は大会当日の生配信で配信される。また当日のトラブルやコロナウィルスの感染状況で当日参加できない場合の代替プレゼンテーションとして使用される。**
- ・プレゼンテーションは4分間以内であること。
- ・提出するプレゼンテーション動画は生で通しで撮影されていることが条件で、編集されていないものであること。
- ・大会当日チームはライブでの質疑応答を審査員から受ける。(5分間以内)
- ・チームはタイムテーブルの指定時間にプレゼンテーションを実施する。
- ・チームはプレゼンテーション全体が見渡せる位置にカメラを配置する。
(事前確認を実施する。)
- ・従来のブースの代わりとして FLL SHOWCASE にチーム情報をアップロードする。

※大会に出場するにあたりチームに以下をご用意して頂きます。

- ・製作したモデルと**プレゼンテーション資料**
- ・ネットワーク環境
- ・カメラ 2 台 (スマートフォン、タブレット可。1 台は予備として。)

チーム登録に関して

○登録期間：8月11日(火)～10月31日(土) 青少年科学技術振興会 HP にて。

○チーム登録料：

- ・FLL Challenge 32,000 円(税別) (大会セット 24,000 円 (送料込み) + 参加費 8,000 円)
 - ・FLL Explore 18,000 円(税別) (大会セット 10,000 円 (送料込み) + 参加費 8,000 円)
- ※大会セットは、公式ミッションセットと選手・コーチ用ワークブック「エンジニアリングノート」「チームミーティングガイド」が含まれます。

FLL2020-2021 大会について

○キャンセルに関して：

- ・コロナウイルスの影響で大会が中止される場合、全登録チームに参加費 8,000 円を返金。
- ・チーム都合により出場をキャンセルする場合は、11 月 30 日（月）までの申し出では、参加費 8,000 円をチームに返金。それ以降のキャンセルには参加費の返金は支払われない。

以上