

FIRST[®] LEGO[®] League2020-2021 について

2020年8月1日

皆さまお待たせいたしました。FIRST LEGO League の新シーズンが始まります！
世界が未曾有の危機にある中ではございますが、FIRST[®] LEGO[®] League2020-2021 シーズンの概要を発表できることを大変うれしく思います。
今期は世界の状況に対応しこれまでとは違うスタイルでの FLL が始まりますが、新しく更に進化した FLL を目指していきたいと思います。

○プログラムの名称の変更

今期から「FIRST LEGO League」のカテゴリーの中に年齢別の3つプログラムが新名称で始まります。

- ・ FIRST LEGO League Challenge(旧称：FIRST LEGO League) 対象小学4年～高校1年
- ・ FIRST LEGO League Explore(旧称：FIRST LEGO League Jr.) 対象小学1年～小学3年
- ・ FIRST LEGO League Discover 新プログラム 対象4歳～6歳

○大会のテーマ

FIRST[®]では毎年全プログラム共通のシーズンテーマが発表され、さらにプログラムごとに分かれたテーマの名称とロゴが発表されます。

- ・ 2020-2021 シーズンの FIRST 共通のテーマは「GAME CHANGERS」です。
「スポーツ」がテーマとなります。 <https://www.youtube.com/watch?v=4F6gR6c2l70>
- ・ FIRST LEGO League Challenge は「RePLAY」。
- ・ FIRST LEGO League Explore、Discover は共通で「Playmakers」です。

FIRST LEGO League2020-2021 開催概要

大会開催形式：リモートイベント。オンラインでライブで実施します。

世界的なコロナウィルスの感染状況を鑑み今期の FLL はリモートイベントで実施します。チームは大会会場に集まることなく、各チームの練習会場から生で大会に参加します。大会はスポーツの生中継のように生配信され、出場チームは配信される大会を見ながら参加します。

開催日程：

○予選大会

FLL Challenge：2020年12月12日(土)・13日(日)

※申込が多い場合は12月6日(日)に追加日程を設けます。

FLL Explore：2020年12月20日(日)

※申込が多い場合は12月19日(土)に追加日程を設けます。

・今期の大会はリモートイベントの利点を生かし、FLL Challenge、FLL Exploreともに予選大会に地域の枠を設けません。全国統一の予選大会になります。

⇒これまで参加が難しかった地域のチームが参加できるようになります。

・FLL Challengeは各日から全国大会出場チームを選出します。

※チームの参加日程は大会事務局が割り振りさせていただきます。チーム事情により参加が難しい日程がある場合はチーム登録時に申請をしてください。

○全国大会

2021年2月14日(日) FLL Challenge、FLL Explore 同日開催予定。

○世界大会 開催を予定していますが、コロナウィルスの状況により決定されます。

ワールドフェスティバルは2021年4月下旬予定。リモートイベントでの可能性があります。

○メンターミーティング

2020年11月8日(日) 開催予定

参加チームのメンター・コーチ向けのミーティングをオンラインで実施します。

内容は大会のルールやその他大会の詳細に関する説明です。

競技について

FLL Challenge (旧名称 FLL)

○プレゼンテーション：動画審査とライブでの質疑応答を行います。

・チームはプレゼンテーションの動画を撮影し、事前に大会事務局に提出します。

・プレゼンテーション動画は13分以内で「コアバリュー (3分)」「イノベーション・プロジェクト (5分)」「ロボットデザイン (5分)」をすべて含めてください※。

・提出するプレゼンテーション動画はそれぞれ生で通しで撮影されていることが条件で、編集されていないものであること。

・大会当日チームは指定時間にライブで質疑応答を審査員から受けます。(トータル最大で15分以内予定)。質疑応答はZOOM等を使用し公開されません。

※今シーズンからプレゼンテーションの形式が変わり「コアバリュー」「イノベーション・プロジェクト」「ロボットデザイン」を1度にまとめて実施します。ループリック(審査シート)もそれに合わせて変更されます。ループリックは公開されます。

○ロボット競技：ライブで実施します。

- ・大会本部とチームがオンラインでつながれます。
- ・チームはロボット競技ができる環境を用意します。*
- ・チームはタイムテーブルの指定時間にロボット競技を実施します。
- ・大会本部にいるレフリーが画面越しにチームの競技を採点します。
- ・チームは競技テーブル全体が見渡せる位置にカメラを配置します。
- ・チームで撮影責任者を立てもう1台のカメラでロボットゲームを撮影します。
(メインカメラの停止、死角が発生した場合に対応するため)
- ・チームは事前に撮影した3回のロボットゲームの動画を大会事務局に提出します。3回のロボットゲームの動画は同日に撮影されたものであり、編集されていないものであること。
(動画は大会当日の通信トラブルやコロナウィルスの影響によりチームが集まれなくなった時の対応のために必要です。)

*大会に出場するにあたりチームは以下の環境を用意します。

- ・ロボット競技用フィールドとミッションセット
- ・大会用のロボット一式
- ・プレゼンテーション資料
- ・ネットワーク環境
- ・カメラ2台 (スマートフォン、タブレット可。)
- ・ストップウォッチ

※ロボットゲームの撮影に関して、ロボットゲームの審査方法に関する詳細、通信環境については今後ご案内いたします。

○チームブース：ポータルサイト「FLL SHOWCASE」を利用 ※FLL Explore も同様

<https://showcase.firstlegoleague.org/>

- ・従来のブースの代わりとして FLL SHOWCASE にチーム情報をアップロードする。
- ・チーム概要、プロジェクト、ロボットと戦略をテキスト、写真、動画を用いてチームを紹介する。

○審査・順位に関して

プレゼンテーションは指定ループリック、ロボット競技はチームの点数で審査されます。プレゼンテーション、ロボット競技終了後にチームの順位が集計され、上位チームは全国大会（世界大会）に進出します。順位は各カテゴリー「ロボット競技」「コアバリュー」「イノベーション・プロジェクト」「ロボットデザイン」で順位が算出され、それぞれの順位を合計し、その合計数が低いチームを上位として決定します。

FLL Explore (旧名称 FLLJr.)

○プレゼンテーション：ライブでのプレゼンテーションを行い審査員からの質疑応答を受けます。

- ・大会本部とチームがオンラインでつながれます。
- ・チームはプレゼンテーションができる環境を用意します。*
- ・チームはプレゼンテーション全体が見渡せる位置にカメラを配置します。
- ・チームは指定時間にプレゼンテーションを4分間以内で実施します。
- ・プレゼンテーション・質疑応答は生で実施しますが非公開です。
- ・チームはプレゼンテーションとモデルの動画を事前に撮影し、大会事務局に提出します。
- ・事前撮影したプレゼンテーション動画は大会当日の生配信で配信される予定です。また当日のトラブルやコロナウィルスの感染状況で当日参加できない場合の代替プレゼンテーションとして使用されます。
- ・提出するプレゼンテーション動画は生で通しで撮影されていることが条件で、編集されていないものであること。
- ・従来のブースの代わりとして FLL SHOWCASE にチーム情報をアップロードします。
<https://showcase.firstlegoleague.org/>

*大会に出場するにあたりチームに以下を用意します。

- ・製作したモデルとポスター、プレゼンテーション資料
- ・ネットワーク環境
- ・カメラ 2 台 (スマートフォン、タブレット可。1 台は予備として。)

チーム登録に関して

○登録期間：8月11日(火)～10月31日(土) 青少年科学技術振興会 HP にて。

指定フォームからお申込みください。

振込み案内が届き次第、チーム登録料をお振込みください。

お振込み確認後大会セットを発送いたします。*振込確認後5日程度かかります。

○チーム登録料：

- ・FLL Challenge 32,000 円(税別) (大会セット 24,000 円 (送料込み) + 参加費 8,000 円)
- ・FLL Explore 18,000 円(税別) (大会セット 10,000 円 (送料込み) + 参加費 8,000 円)

*大会セットは、公式ミッションセットと選手・コーチ用ワークブック「エンジニアリングノート」「チームミーティングガイド」が含まれます。

*全国大会出場時は別途チーム登録料が必要です。

・ FLL Challenge 18,000 円(税別)

・ FLL Explore 13,000 円(税別)

○キャンセルに関して：

・コロナウイルスの影響で万が一大会が中止される場合、全登録チームに参加費 8,000 円を返金いたします。

・チーム都合により出場をキャンセルする場合は、事前に大会事務局までお申し出ください。11月30日(月)までの申し出でにつきましては、参加費 8,000 円をチームに返金いたします(振込み手数料はチーム負担とさせていただきます)。それ以降のキャンセルには参加費の返金は支払われません。

○ご確認頂きたいこと

FLL でリモートイベントを実施するのは今回が初となります。そのため審査や運営に関する規定や運営で使用するフォーマットなどが現在も FLL 本部で作成中です。

今後その規定の追加や変更などがあり、ご案内した内容に変更が生じることがありますが、予めご承知おきください。

追加のご案内に関しては FIRST Japan の HP 上で掲載して参ります。

それでは新シーズンをお楽しみください！ Be a GAME CHANGERS！