

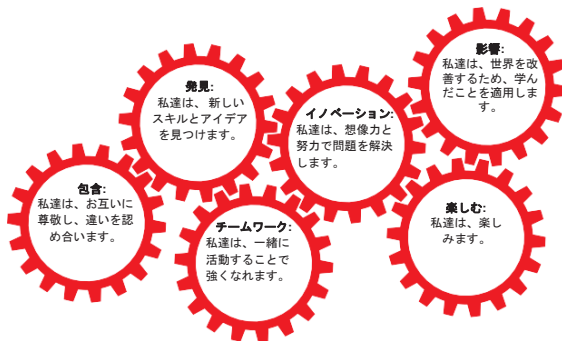
建築家は、建物のデザインと建築を行います。科学とアートを融合させ、建物と構造を顧客に提供します。時には新しい建物を作り、時には古いものをリデザインします。



みなさんのように、大きなチームの一員として活動します。構造、土木、環境のエンジニアがプロジェクトが現地に適合するか確認します。電気工、配管工、大工などの建設工とプロジェクトマネージャーは、業務が予算内でスケジュール通りに進行しているか確認します。各自がその業務を終了させることが重要です。私達の都市や街は交通手段、アクセシビリティ、更には自然災害などの大きな問題に直面します。どのように人々により良い未来を形成することができるのでしょうか？それには、チームワークと想像力が必要です。共により良い明日を築く準備はできましたか？

**シーズンを通し、あなたは
FIRST®のコアバリューに導かれます。**

私達は、コアバリューでFIRST®の哲学であるグレイシヤスプロフェッショナリズムと協力を表現します



ロボットゲームでチームは:

- 解決するミッションを見つける。
- ミッションを遂行するLEGO [MINDSTORMS] のロボットをデザイン、組み立て、プログラムする。
- テストし、プログラムとデザインを磨き上げる。

ロボットは、誘導、捕獲、運搬、起動や移動をしなければなりません。2分30秒で、できるだけ多くのミッションを完了しなければならないため、クリエイティブに！

イノベーションプロジェクトでチームは:

- あなたの街の建物や公共の場にある問題を見つける
- 解決策を設計する。
- 他の人と解決策を共有し、磨く。

オフィシャルイベントでは、5分間のプレゼンテーションの中で、問題、解決策、共有方法を含むチームプロジェクトを発表します。

ロボットゲーム | プロジェクト

コアバリュー

