

日本国内の大会におけるルール解釈

この文章は日本国内におけるルールの解釈を示したものです。

ルールにおいて矛盾がある場合、「チャレンジガイド（英文）」や「アップデート（英文）」が優先されます。

何卒ご理解の上、ご参照ください。

最終更新日：2018年12月21日（金）

フィールドセットアップについて		
ページ1	東日本大会：本番フィールド、壁の高さが64mm（ツーバイスリー材） 日本大会：本番フィールド、壁の高さが64mm（ツーバイスリー材） またその他のフィールド（練習・ロボデザ）においては従来どおり89mmです。	2018/11/09

全体のルールについて		
D07	ベースは4分円の領域の黒線の外縁までのこと。マットと壁の隙間もベースです。また高さ制限はありません。	2018/11/09
R11	人形の足を動かしたり、手を動かすのはミッションモデルのハンドリングに当たらない。	2018/11/09
R13	発進時は高さを30.5cm以内に収める必要がある。	2018/11/09
R17	この規定によりミッション実行中にミッションモデルが壊れてしまった場合、どんなに壊れやすいモデルだったとしても無得点となる。ルールの文章内にある、表記は「実行中の以外のミッションモデル」を壊してしまった場合の救済処置として考えられている。また状況はレフリーによって判断される。	2018/11/09

M01について		
Q1	オレンジの所以外にペイロードを下ろすことは認められますか？	2018/11/09
A1	認められます。	2018/11/09
Q2	「最初の接続通路」を示した写真が不明瞭なのですが、どこになりますか？	2018/11/09
A2	傾斜が始まって最初の15ポッチのビームのつなぎ目とします。	2018/11/09
Q3	独立状態であるのは「最初の接続通路」通過時のみではないですか？	2018/11/09
A3	はい。 「最初の接続通路」に届くまでに「独立」していなくてはならない。 が、正しい日本語訳になります。 日本語訳版は文章として間違えているのでご注意ください。	2018/11/09

M02について		

M03について		
Q1	レゴリスの上から装備が載っていても得点として認められますか？	2018/11/09
A1	認められます。 ただし、レゴリスコアサンプルによってブロックの排出が確認できる必要があります。（完全に覆いかぶさっており、外からみて確認できないのは得点として認められません）	2018/11/09

M04について（アップデートが出ていますので、Q&Aが更新されます。11/22予定）		
Q1	ゲートを下げることと、クレーターの横断は同時に行う必要はありますか？	2018/11/09
A1	いいえ。必要ありません。	2018/11/09
Q2	「横断用装備」とはどのような部品でも構いませんか？	2018/11/09
A2	はい。 ただし、明確に他の部品（装備）と見分けることができる必要があります。	2018/11/09
Q3	「横断用装備」以外の「装備」が、「横断用装備」を押してクレータを横断させた場合、（クレーター横断中、切り離すことなく横断後切り離した場合）得点として認められますか？	2018/11/09
A3	いいえ。認められません。	2018/11/09
Q4	塔の間を横切る時、高さに制限はありますか？	2018/11/09
A4	制限はありません。ただし、塔の間を完全に横切ったことを確認できる状態にしてください。	2018/11/09

M06について		
Q1	1つのモジュールに何かが接触しているとすべてのモジュールの得点を失いますか？	2018/11/09
A1	いいえ。各モジュールの得点は独立しています。各モジュールに対して条件が達成されているか判断されます。	2018/11/09

M07について		
Q1	試験資料室はオレンジ色の部品も含まれますか？	2018/11/09
A1	オレンジ色の部品は室外とみなされます。	2018/11/09

M08について		
Q1	境界線上に棒が位置していた時の得点はどのように判断されますか？	2018/11/09
A1	「オレンジ色」と「白」の間の境界線は「オレンジ色」として判断されます。 「白」と「灰色」の境界線は「灰色」と判断されます。 2つの色の両方に一部インしている場合、低い方の得点が認められます。	2018/11/09

M09について		
Q1	4つ目の穴はどこまで見えていれば得点として認められますか？（縁が見えるだけでも得点ですか？）	2018/11/09
A1	穴を通して反対側を見ることがする必要があります。	2018/11/09

M10 - 食糧生産		

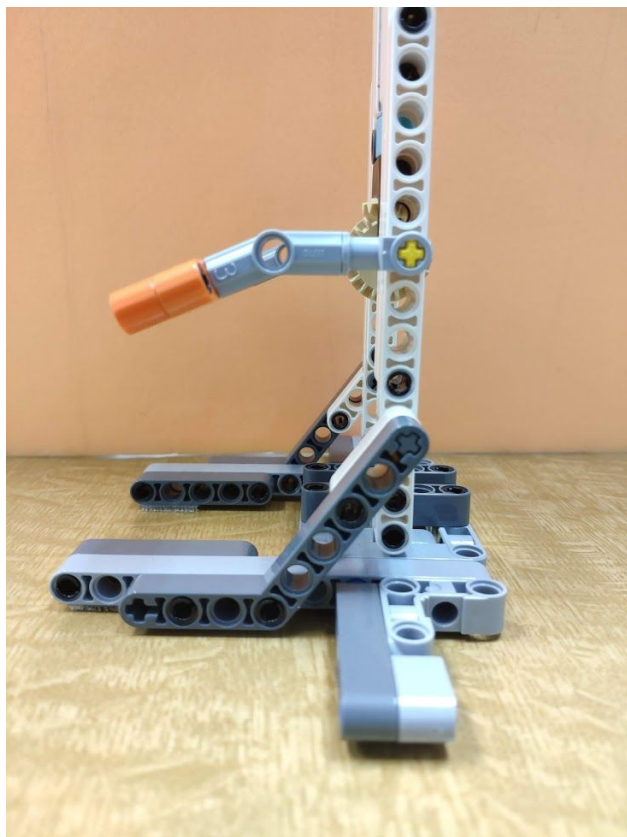
M11 - 宇宙速度 16		
Q1	ミッションパーツのビームが折れてしまった時は得点が認められますか？	2018/11/09
A1	いいえ。認められません。	2018/11/09

M12 - 衛星軌道		
Q1	マットと衛星の間に「装備」があっても得点として認められますか？	2018/11/09
A1	はい。認められます。	2018/11/09

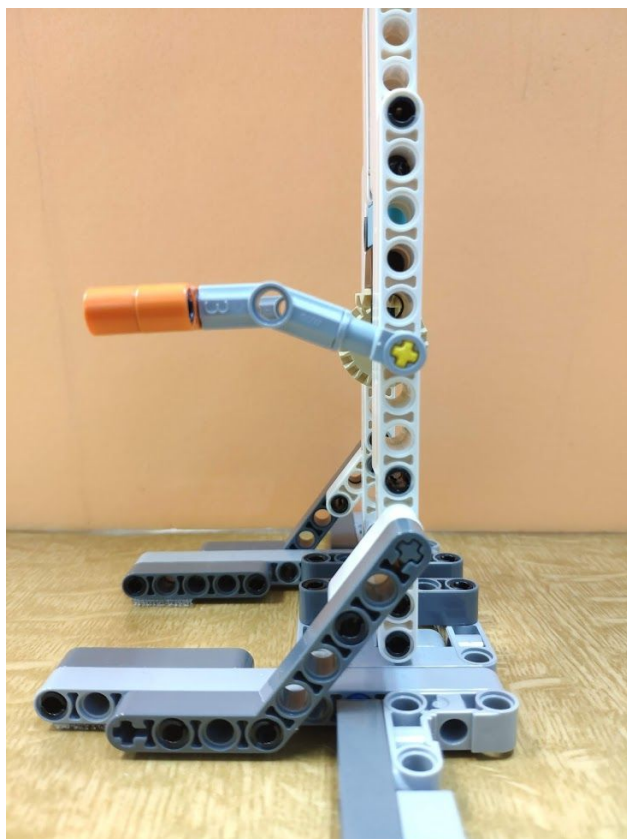
M13 - 天文台		
Q1	針という部品は幅を持っていますがどこで得点を判断しますか？	2018/11/09
A1	部品の最先端部分が入っている色により判断します。 両方の色に一部インしている場合は、得点の低い方を採用します。	2018/11/09

M14 - 隕石軌道変更		
Q1	隕石はどこからでも投げて良いですか？	2018/11/09
A1	いいえ。フリーラインをまたぐ必要があります。	2018/11/09
Q2	ミッションモデルで挟んで運んで得点することはできますか？	2018/11/09
A2	いいえ。フリーラインより西側で隕石を放す必要があります。	2018/11/09
Q3	フィールド上に「装備」を置いて隕石を誘導することはできますか？	2018/11/09
A3	いいえ。「隕石捕獲器」内に入る前に「装備」にぶつかった場合、得点は認められません。	2018/11/09
Q4	「フィールド」や「ミッションモデル」に隕石（青いボール）がぶつかった場合、得点は認められますか？	2018/11/09
A4	はい。認められます。	2018/11/09
Q5	リングは自分たちの好きなタイミングで取り除くことができますか？	2018/11/09
A5	はい。 ただし、フィールドに影響を与えないように注意をする必要があります。	2018/11/09
Q6	「隕石捕獲器」内の「隕石」にロボットが触れた場合、得点は認められますか？	2018/11/19
A6	いいえ。認められません。 隕石は、試合終了時点まで独立である必要があります。	2018/11/19

M15 - 探査機着陸 +		
Q1	「チャレンジガイド」に書いてある「完全な状態」とは具体的にどのような状態でしょうか？	2018/11/09
A1	文章の説明としては「チャレンジガイド」に書いてあるとおりです。 状況は審判（レフリー）が判断します。	2018/11/09
Q2	着陸船のレバーの初期位置を正しく教えて下さい。	2018/12/21

**正**

注：組み立て書通り組み立てる（ギアを1歯分ずらす）と黄色い軸が少し傾いた状態になる。オレンジのレバーを取り付けると自重で軸が回転するため、完成下状態では写真のようになる。

**誤**

注：黄色い軸をギア2歯分傾けて製作すると写真のようになる。この状態は誤りなので注意すること。