

**FIRST**  
**LEGO**  
**LEAGUE JR.**

エンジニアリング  
ノート

**Mission**  
**MOON**



**FIRST**  
**LEGO**  
**LEAGUE JR.**

エンジニアリング  
ノート

**Mission**  
**MOON** SM





© 2018 For Inspiration and Recognition of Science and Technology (*FIRST*®) and the LEGO Group. All rights reserved.

*FIRST* and the *FIRST* logo are registered trademarks of *FIRST*. LEGO® is a registered trademark of the LEGO Group. *FIRST*® LEGO® League Jr., the *FIRST* LEGO League Jr. logo, and MISSION MOON<sub>SM</sub> are jointly held trademarks of *FIRST* and the LEGO Group.

Official *FIRST* LEGO League Jr. teams are permitted to make reproductions for immediate team use only. Any use, reproduction, or duplication for purposes other than directly by the immediate *FIRST* LEGO League Jr. team as part of its *FIRST* LEGO League Jr. participation is strictly prohibited without specific written permission from *FIRST* and the LEGO Group.



The mission of *FIRST* is to inspire young people to be science and technology leaders by engaging them in exciting mentor-based robotics programs that build STEM skills, inspire innovation, and foster well-rounded life capabilities including self-confidence, communication, and leadership. Learn more about *FIRST* Programs: [firstinspires.org](http://firstinspires.org).

LEGO Education offers playful learning experiences and teaching solutions based on the LEGO system of bricks, curriculum-relevant material, and physical and digital resources to preschool, elementary, middle school and after school. In partnership with educators for more than 35 years, we support teaching in an inspiring, engaging and effective way. Our educational solutions enable every student to succeed by encouraging them to become active, collaborative learners, build skills for future challenges, and establish a positive mindset toward learning. Learn more at [LEGOeducation.com](http://LEGOeducation.com). Follow us on Twitter [@LEGO\\_Education](https://twitter.com/LEGO_Education).



*FIRST LEGO League Jr. gratefully acknowledges its collaboration with Sea Research Foundation, Inc., a 501(c)(3) nonprofit organization. The mission of Sea Research Foundation is to inspire people to care for and protect our ocean planet through conservation, education, and research. Sea Research Foundation operates Mystic Aquarium — one of America's premier nonprofit marine science research and education institutions, and an accredited member of the Association of Zoos & Aquariums and the Alliance of Marine Mammal Parks and Aquariums.*



# 目次とセッションのまとめ

<b>FIRST® LEGO® League Jr.とは？</b> .....	<b>4</b>
<b>MISSION MOON<sup>SM</sup> チャレンジ</b> .....	<b>5</b>
<b>セッション 1: チームに名前をつけよう</b> .....	<b>6</b>
ミッションムーン <sup>SM</sup> チャレンジとFIRST® コアバリューを知り、チーム名を決めよう。	
<b>セッション 2: 月へ行く宇宙船</b> .....	<b>8</b>
月で生活する上でいくつかのチャレンジについて学ぶ。そして学んだことを表すミッションムーンインスパイアモデル（レゴの宇宙船）とその他レゴモデルを組み立てる。	
<b>セッション 3: エンジニアになろう</b> .....	<b>10</b>
エンジニアデザインプロセスについて学ぼう。そしてレゴパーツを使い、問題へのソリューションをデザインする。	
<b>セッション 4: 月での水</b> .....	<b>12</b>
月での水の入手方法の問題を調べよう。そしてあなたの解決方法を表すレゴモデルを組み立てよう。	
<b>セッション 5: 月でのエネルギー</b> .....	<b>14</b>
月でのエネルギーの入手方法の問題を調査しよう。そしてあなたの解決方法を表すレゴモデルを組み立てよう。	
<b>セッション 6: 月での空気</b> .....	<b>16</b>
月での空気の入手方法を調べ、あなたの解決方法を表すレゴモデルを組み立てよう。	
<b>セッション 7: 月での問題解決</b> .....	<b>18</b>
他に月で直面するかもしれない他の問題を調査する。そしてあなたの解決方法を表すレゴモデルを組み立てよう。	
<b>セッション 8 と 9: ムーンベースを作る</b> .....	<b>20</b>
ミッションムーンチャレンジのムーンベースをデザイン、組み立て、プログラムしよう。	
<b>セッション 10 と 11: ショウミーポスターを制作しよう</b> .....	<b>22</b>
ミッションムーンチャレンジでの経験をショウミーポスターに表わそう。	
<b>セッション 12: シェアの準備をしよう</b> .....	<b>24</b>
ミッションムーンチャレンジでのあなたの経験についてプレゼンテーションをしよう。	



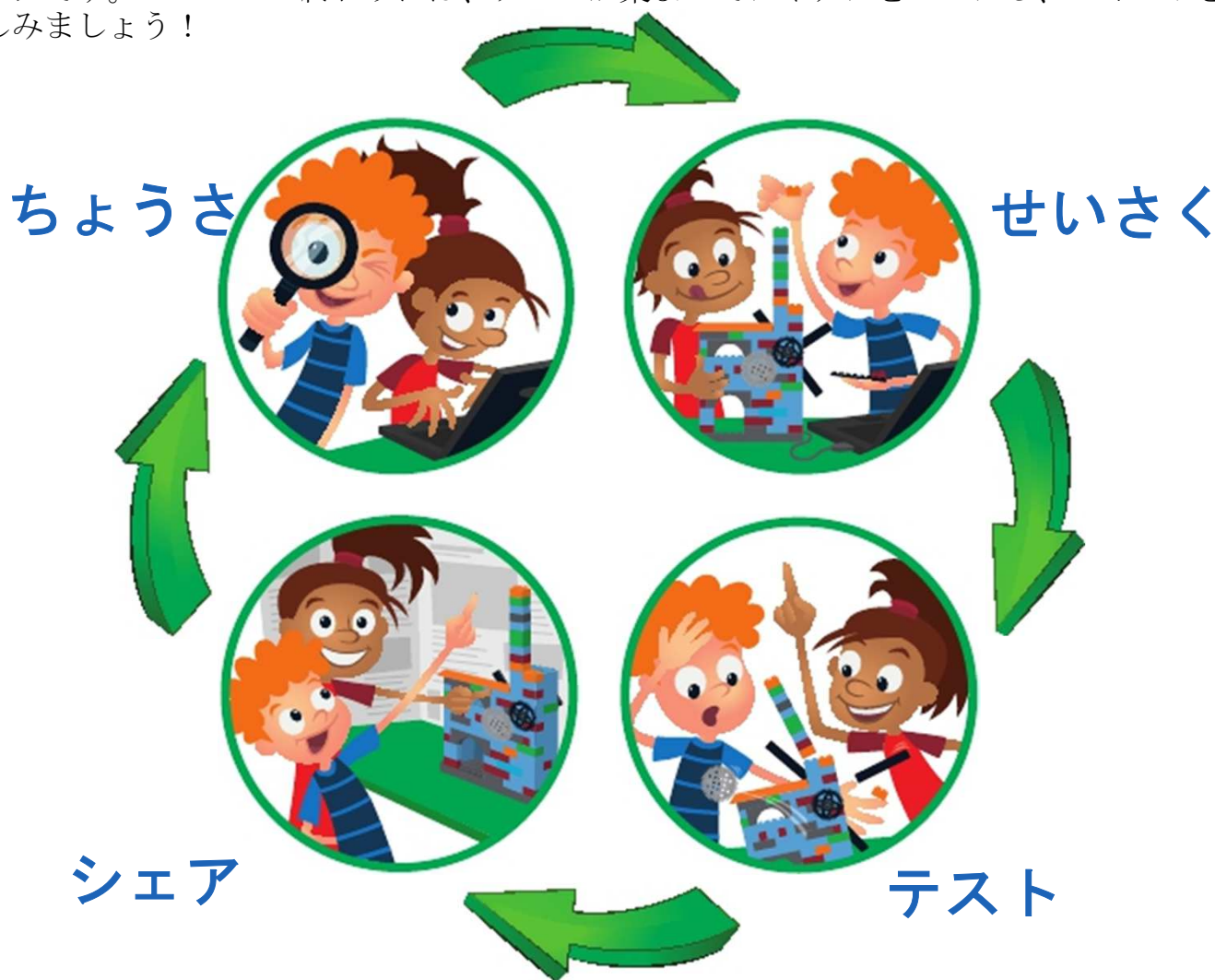


# FIRST® LEGO® League Jr.とは?



FIRST® LEGO® League Jr. は、6歳から10歳までの2人から6人までのチーム向けの楽しいSTEMプログラムです。STEMは、サイエンスのS、テクノロジーのT、エンジニアリングのE、そして数学のMを意味しています。毎年、“チャレンジ”と呼ばれる、新しいエキサイティングな課題が出されます。

FIRST® LEGO® League Jr. チームの一員として、チャレンジについて学習します。そして、チームモデルをデザインして組み立て、学んだことを表します。LEGO® Education WeDo 2.0を使用し、モーターパーツを少なくとも1つモデルに組み込みます。また発見の道のりについてショウミーポスターを制作します。FIRST® コアバリューを守りながらすべてのチームが課題に取り組みます。コアバリューとは、イノベーション、インクルージョン、チームワークです。シーズンの終わりには、チームが集まってアイデアをシェアし、エキスポを楽しみましょう！



コーチが、チャレンジの調査、製作、テスト、シェアのやり方を教えてくれます。



# ミッションムーンSM チャレンジ

## 調査!



月で生活するためには、何をしておく必要があるでしょうか？何を食べて、何を飲みますか？どのようにエネルギーを得ますか？どうやって呼吸しますか？楽しむために何をしますか？他にどのような問題を解決しないといけないのでしょうか？

## 制作とテスト!

### 一緒に月で暮らそう!



ムーンベースをデザインし、LEGO®の宇宙船とインスパイアセットのパーツを使用して組立ってます。あなたが調べた問題の解決方法のアイデアをモデルで表しましょう。またLEGO® Education WeDo 2.0を必ず使用し、あなたのムーンベースに少なくとも1つ以上モーターパーツを使用しプログラムで動かしましょう。

## シェア!

ショウミーポスターを制作しましょう。ポスターとムーンベースを使用し、学んだことを他の人とシェアしましょう。エキスポに参加し、家族や友人をスペシャルミーティングに招待したり、エンジニアリングノートブックをシェアし月での生活で知っていることを表しましょう!



# セッション 1: チームに名前をつけよう

ちょうさ



ミッションムーンへようこそ！あなたはみらいへとび立つじゅんぴはできていますか？そして、うちゅうへ出発するじゅんぴもできていますか？あなたのチームは、これから月で生活するのです！



あなたは、月について知っていますか？そこで生活するためには、何がみつよかわかりますか？何を食べ、飲みますか？どうやってエネルギーを手に入れるのでしょうか？どうやってこきゅうをしますか？他にどのようなもんだいをかいけつしないとならないのでしょうか？

チームでこれらのしつもんについて調べ、学んだことをムーンベースとショウミーポスターに表します。そして、あなたの研究成果をシェアします。それら全てを通し、チームでつねにFIRSTコアバリューを尊重し活動しましょう。

## FIRST® コアバリュー

- 発見: 私達は新しいスキルとアイデアを見つけます。
- イノベーション: 私達は想像力を使い、粘り強くもんだいを解決します。
- えいきょう: 私達は世界をより良くするために、学んだことを生かします。
- 包み込む: 私たちはお互いを尊敬し、違いを認め合います。
- チームワーク: 私達是一緒に活動し、より強くなれます。
- 楽しみ: 私達はFLL Jr.を楽しみます。



せいさく



ミニモデル1: あなたがよくやっていることで、チームに役立つことは何だろう？

---

ミニモデル2: チーム名のアイデアはありますか？

---

チーム名はなんですか？

---

シェア



ミッションムーンのエンブレムのアイデアを絵にかきましょう。





## セッション 2: 月へ行く宇宙船

### ちょうさ



2050年です。かがくしゃは、まだ月について多くのことを学ぶひつようがあります。あなたのチームは、月でのくらしちょうさするためにえられました。あなたのうちゅう船は、あなたをそこへ運ぶために作られました。そして、あなたはちゃくりくしたばかりです。

月はちきゅうととてもちがうということがすぐに分かるでしょう。こきゅうできる空気はありません。飲める水也没有。食べ物也没有。住む家也没有。買い物ができるお店也没有。

しばらくの間、うちゅう船の中にいることができます。しかし、住むためにもっと良い場所がひつようになります。ムーンベースを作らなくてはなりません。

あなたのうちゅう船には、いくつか役立つ道具があります。それは4つの色のついた入れ物です。それぞれの色は、あなたが月でひつようなものを表しています。青は、水です。黄色は、エネルギーです。白は、空気です。緑は、他にひつようなものです。

それぞれの入れ物に入っているかもしれないものを考えましょう。クリエイティブに！これらは、月で生活するためにどのように役に立つでしょうか？



ミニモデル：あなたがひとつだけ月へ持っていきたいものは何ですか？

せいさく



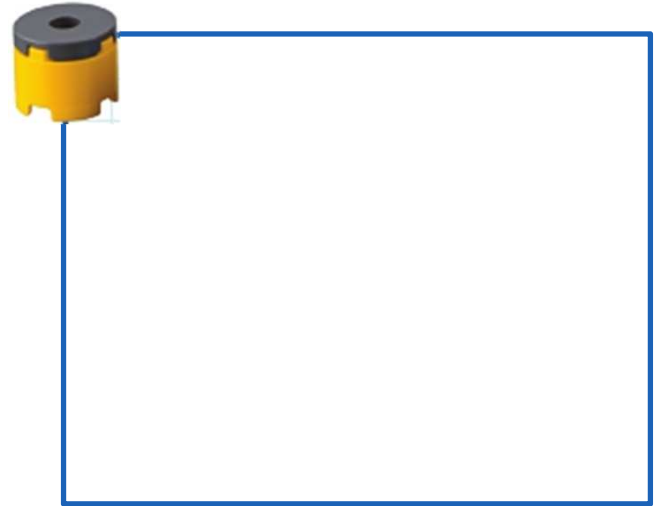
グループ1：レゴの宇宙船を組み立ててみよう！

グループ2：それぞれの入れ物には何が入りますか？

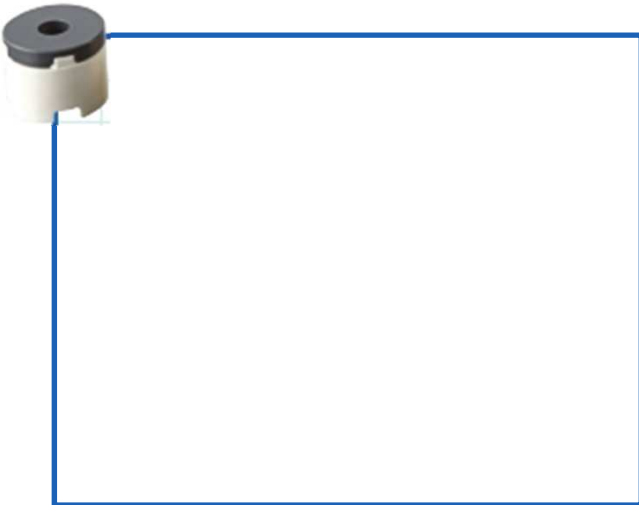
これらは月での生活にどのように役立ちますか？  
あなたのアイデアを表すモデルを組み立てましょう。



水



エネルギー



空気



その他:



# セッション 3: エンジニアになろう

## ちょうさ



月でのミッションには、エンジニアがひつようです。かれらは、もんだいに対しかいけつさくをデザインします。どのようにあなたは月に行きますか？そこについたら、どうしますか？月では、どのようなしゅるいのトイレが一番いいと思いますか？

あなたもエンジニアです！エンジニアデザインプロセスを使って、もんだいをかいつきましょう。ちょうさ、せいさく、テスト、シェアの4つのメインパートがあります。1つのパートを1回以上やっても大丈夫です。パートのじゅんばん通りに行うひつようはありません。何度も行うことができます。



© NASA

## エンジニアになる練習をしよう！

### もんだいをちょうさする。

・ムーンベースへのほきゅうぶつ（補給物）は、レゴのうちゅう船の中に入っています。あなたはちやくりくしたら、そのほきゅうぶつをうちゅう船から出します。そして下の2つをおこなうひつようがあります。

- 1) うちゅう船からほきゅうぶつをはなす。
- 2) ひつようになるまで、安全な場所へほかんする。

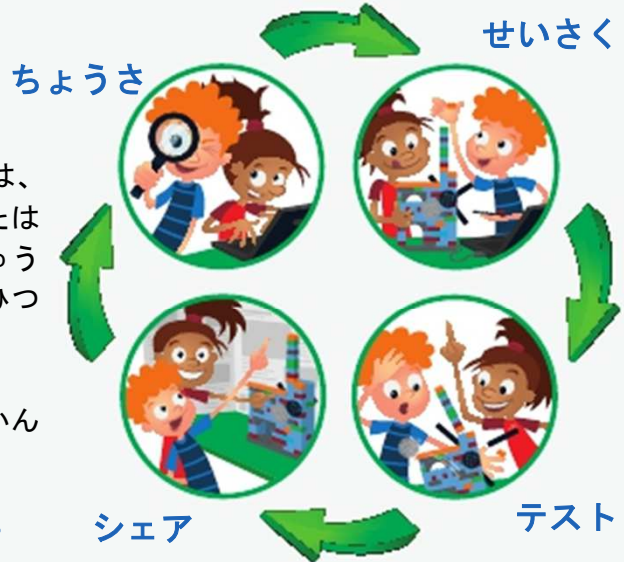
### 1つ以上のかいつさくを考える。

- ・うちゅう船からほきゅうぶつを動かすしくみを作る。
- ・道具をほかんするあんぜんな場所を作る。
- ・レゴパーツのみを使う。
- ・ほきゅうぶつを手でさわらない。

### かいつさくをテストする

- ・あなたのかいつさくは、どれくらい上手くいきましたか？
- ・もっとよくする方法を考えられますか？

### 学んだことをシェアしましょう。



## エンジニアになる練習をしよう！

せいさく



**グループ1**：どのようにうちゅう船からほきゅうぶつを動かしますか？あなたのかいけつさくをあらわすモデルを組み立て、プログラムしましょう。下のモデルとプログラムを試したり、自分で作ってみましょう。



マイロ



モデルを前進させるプログラム

テスト



**グループ2**：どのようにほきゅうぶつをほかんしますか？あなたの答えをあらわすモデルを組み立てましょう。

**グループ1+2**：下にあなたのアイデアをきろくしましょう。どのかいけつさくがいちばん上手くいきましたか？

---

---

---

---

---

---

---

---





## セッション 4: 月の水

ちょうさ



あなたは、水たまりにジャンプするのが好きですか？ウォータークーラーで水を飲むのが好きですか？みずうみで泳ぐのは好きですか？これらのことは、月ではできません。えきたいの水は全くないのです！

全ての生き物には、水がみつようです。飲んだり、食べ物をそだてるため、そして楽しむために使います。月でせいかつするには、どのようにして水を手に入れるのでしょうか？下にあるのは、アイデアのひとつです。

あなたはこおった水をさがすことができるでしょう。地面のおくふかくには、氷があるかもしれません。また、クレーターの中に氷があるかもしれません。クレーターは、月の表面にあるボウルの形をした穴のことです。北と南にある大きなクレーターの下で氷を探すこともできます。いったん氷が見つかったら、それをあたためてえきたいにするひつようがあります。

あなたは他のアイデアが思いつきますか？

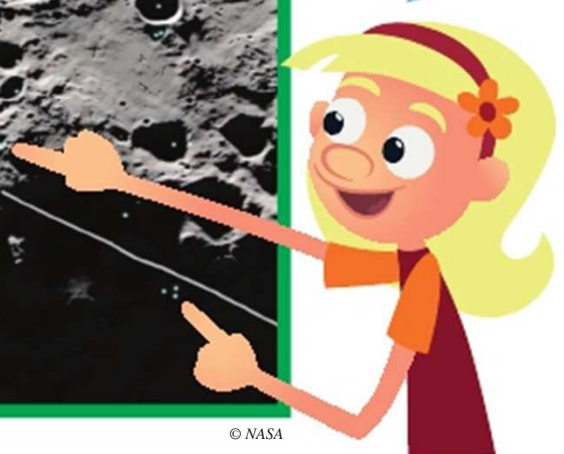
あなたはどこで水をさがしますか？どのようにムーンベースへ水をはこびますか？どのようにほかんしますか？どうやって使いますか？



### Did you know?

月のクレーターは、うちゅうからの物体がものすごいスピードで表面にぶつかることで、形になります。月のクレーターは、とても小さなものや、とても大きなものがあります。大きなものには名前があり、ほとんどのものは、かがくしゃやたんけんかの名前がつけられています。

### 月で水を探そう！



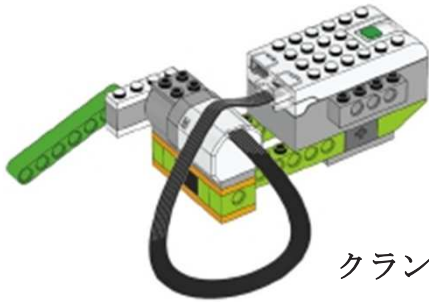
© NASA

ミニの組み立て：あなたの水の使い方のひとつは、何ですか？

せいさく



グループ1：月でどうやって水を見つけるのかをあらわすモデルを作って、プログラムしてみよう。下にあるモデルとプログラムをためしたり、または自分でデザインしましょう。あなたのモデルは、水をさがすのにどのように役立ちますか？



クランク



モデルをかいてんさせるプログラム

グループ2：どうやって見つけた水をムーンベースに持って行きますか？どのようにほかんしますか？どうやって使いますか？あなたの答えを表すモデルを組み立ててみよう。

グループ1+2：あなたのアイデアを下にきろくしましょう。

シェア



---

---

---

---

---

---

---

---



## セッション 5: 月でのエネルギー

ちょうさ



「それ」は、たいようからくるかもしれません。それは、あなたが走るときのたすけになります。それは、車を走らせませす。それは、しょくぶつをせいちょうさせませす。「それ」とはなんでしょう？それは、エネルギーです！

エネルギーは、ものを動かしたり、はたらかせたりします。わたしたちが色々なことをするのに役立ちませす。しょくりょうをそだてる。あたたかくする。すずしくする。スマホをじゅうでんする。家に明かりをつける。

月でエネルギーを使うことを考えてみてください。どうやって、ひつようなエネルギーを手に入れるのでしょうか？下にあるのは、アイデアのひとつです。

あなたはソーラーパネルを使うことができます。それは、太陽光からエネルギーを集めませす。月ではまいにちとてもあつく、そして晴れています。ソーラーパネルは、日中とてもよく動きます。集めたエネルギーをバッテリーにほかんすることができます。そして、それをひつようなときに、さむくて暗い夜でも使うことができます。

あなたは他のアイデアを思いつきますか？

あなたは、どうやってムーンベースにエネルギーを取り入れますか？どうやってほかんしますか？どうやってそれを使いますか？

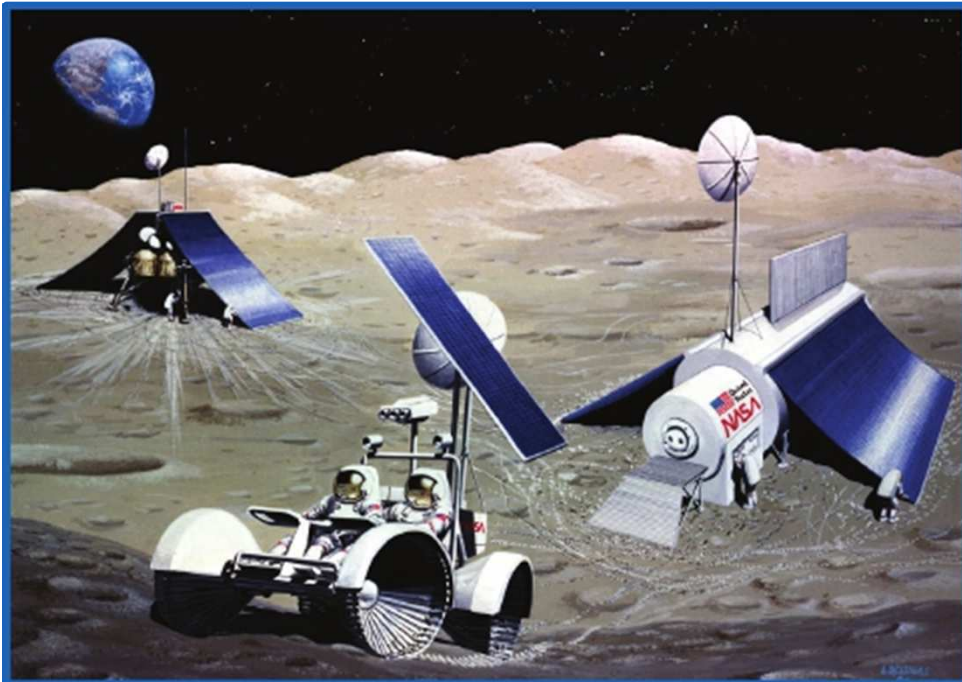


Did you know?

月のひると夜は、とても長いです。月での1日は、ちきゅうでの14日間とほぼ同じです！月での夜は、そのくらい長いのです。



### 月でエネルギーを探そう！



© NASA

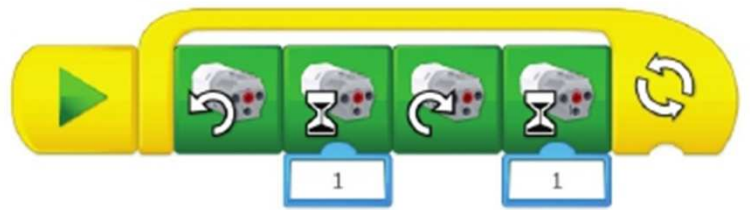
ミニモデル：あなたのエネルギーの使い方は何ですか？ひとつ書きましょう。



**グループ1**：月でエネルギーを使う方法をあらわすモデルをひとつ組み立て、プログラムしましょう。下にあるモデルとプログラムをためしたり、自分でデザインをしましょう。あなたのモデルは、エネルギーを探すのにどのように役立ちますか？



Grab



モデルを開閉させるプログラム



**グループ2**：どのように、ムーンベースのエネルギーを取り入れますか？どのようにほかんしますか？どうやって使いますか？これらのしつもんに対するあなたの答えを表すモデルを組み立てましょう。

**グループ1+2**：あなたのアイデアを下にきろくしましょう。

---

---

---

---

---

---

---

---





## セッション 6: 月での空気

ちょうさ



大きくしんこきゅうしましょう。そして、はきだしましょう。あなたは、1日何万回もこれを行っています。しかし、あなたはおそらくこれについてあまり考えたことがないでしょう。月では、毎回のこきゅうについて考えなくてはなりません！

ちきゅうにあるように、月には空気がありません。わたしたちの空気は、色々なしゅるいのガスがまざっています。もっともじゅうようなもののひとつは、さんそです。目にしたり、においや、味わうことはできません。しかし、すべてのいきものには、さんそがみつようです。それには、わたしたちもふくまれています！わたしたちは、さんそをすいこみ、生きています。

あなたは、あるていどの量のさんそをうちゅう船に持ち込むことができます。しかし、月にとちやくしてからは、もっとおおくのさんそがみつようになります。ではどのようしたらいいのでしょうか？下にあるのはアイデアのひとつです。

月の表面は、あついほこりと岩のそうできています。ほこりと岩の中には、多くのさんそが入っています。それを取り出すために、ロボットを使うことができます。

あなたは、他のアイデアが思いつきますか？

どうやって、ムーンベースに空気を取り入れますか？どうやって中でほかんしますか？空気がもれたら、どうなりますか？もしもんだいがあれば、知らせてくれるアラームがありますか？外に出るとき、どうやってこきゅうしますか？



### Did you know?

月にあるほこりともろい岩は、レゴリスとよばれています。ある場所では、15mの深さになることがあります！



### 月で空気を探そう！

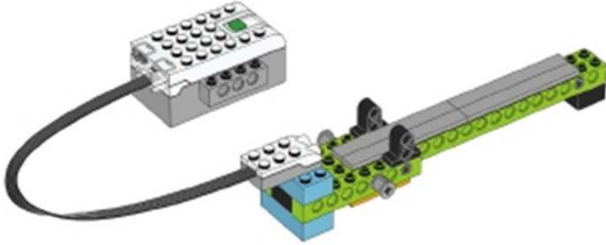


Photos © NASA

## せいさく



**グループ1**：アラームのモデルを組み立てましょう。下にあるモデルとプログラムをためすか、自分でデザインしましょう。そしてモデルに、ライトをつけるかアラームをくりかえすプログラムをしましょう。もしムーンベースで空気がもれはじめたら、どのように人々にけいこくしますか？



モーション



モデルに、動きを感知したら、サウンドを流すプログラム

## プログラムライブラリーのヒント



・アラームを光らせたいですか？プログラムライブラリーの“3 a.Blink”プログラムをためしてください。ちがう色でてんめつするプログラムを作ることができます。



・アラームとして音をくりかえしたいですか？プログラムライブラリーの“4 a.Alarm”をためしてください。そして、自分のアラーム音やメッセージをきろくしてください。

## シェア



**グループ2**：どうやってムーンベースに空気を取り入れますか？どうやって中にほかんしますか？外にいくとき、どうやってこきゅうしますか？これらのしつもんに対しあなたの答えを表すモデルを組み立てましょう。

**グループ1+2**：下にあなたのアイデアをきろくしましょう。

---

---

---

---

---

---

---



## セッション7: 月でのもんだいをかいけつする

ちょうさ



月で生活することは、かんたんではありません！水とエネルギー、空気がひつようです。しかし、かいけつしなければいけないものは、これだけではありません。

あなたは何を食べますか？自由時間に何をしますか？どうやってさんぽしますか？どうやってちきゅうの友だちやかぞくと話しますか？ほかにちよくめんするもんだいは、何でしょうか？

ちょうさするもんだいを1つえらびます。かいけつさくを見つけましょう。あなたのレゴうちゅう船の道具の入れ物が役立ちます。おぼえていますか？青は水、黄色はエネルギー、白は空気、緑は、他にひつようになるかもしれないものです。

緑の入れ物の中に入るものを考えましょう。食べ物？本？ゲーム？月たんさ機？サテライト？道具を作るための3Dプリンター？他には？あなたしだいです。



Space images © NASA

ミニモデル：あなたは、何をするのが好きですか？

---

月で何を食べますか？

---

自由時間は何をしますか？

---

どうやって出歩きますか？

---

他にどんな問題にちよくめんしますか？



**グループ1**：これらのもんだいのかいけつさくを表すモデルを、組み立てプログラムしましょう。下にあるモデルとプログラムをためし、自分でデザインしましょう。あなたのモデルは、どのようにえらんだもんだいのかいけつしてくれましたか？



あるく



モデルを前進させるプログラム



**グループ2**：うちゅうせんの緑の入れ物の中に何が入っているでしょうか？それはこれらのもんだいに役立ちますか？あなたのアイデアを表すモデルを組み立てましょう。

**グループ1+2**：下にあなたのアイデアをきろくしましょう。

---

---

---





## セッション 8 + 9: ムーンベースのせいさく

### ちょうさ



あなたのムーンベースを作る時間です！このMISSION MOON<sup>SM</sup> シーズンであなたが学んだことすべてを表しましょう。

### あなたのムーンベースは、、、

□下の中から少なくとも1つ、手にいれるほうほうと、そのつかい方をあらわす。

- 水
- エネルギー
- 空気
- 他の問題

□調べたもんだいのかいけつさくをあらわす。

□レゴパーツのみを使用すること

- レゴブロック、ミニフィギュア、ベースプレートとその他パーツを使用
- のり、えのぐやその他アート用具はつかえない。

□レゴうちゅう船をふくむこと

□LEGO Education WeDo 2.0のモーターパーツを少なくとも1つ使うこと

□長さ76cm、はば38cm以内であること。

計画し、組み立てを始めましょう！



ミニモデル: あなたのムーンベースのミニマップは何をあらわしていますか?

せいさく



どうやって水、エネルギーや空気を手に入れますか?

水: \_\_\_\_\_

エネルギー: \_\_\_\_\_

空気: \_\_\_\_\_

他の問題をちょうさしましたか? どのようにかいけつさくをあらわしますか?

問題: \_\_\_\_\_

かいけつさく: \_\_\_\_\_

どのようにLEGOうちゅう船をモデルにくみこみましたか?

どのぶぶんをモーター化しプログラミングしましたか?

シェア



ムーンベースのデザインをかこう。



## セッション10+11: ショウミーポスターを作ろう

### ちょうさ



あなたはたくさんのことを学びました！それでは、あなたが知っていることをシェアしましょう。まず、ショウミーポスターを作ります。

ポスターには3つのパートがあります。：ちょうさ、せいさくとテスト、シェアです。

- ・ **ちょうさ**：このシーズンで何を学びましたか？どのように学びましたか？
- ・ **せいさくとテスト**：どうやってムーンベースとプログラムを作りましたか？どうやってテストしましたか？どうやってかいぜんしましたか？
- ・ **シェア**：チームについて何をシェアしたいですか？

ポスターに、ことばやえ、しやしんを使うことができます。また小さなものをつけることもできます。下にあるのは、ポスターのそれぞれのパーツにふくめることができるいくつかのアイデアです。





## わたしたちのチーム

わたしの名前は \_\_\_\_\_

ミッションムーン<sup>SM</sup>でお気に入りのパーツは \_\_\_\_\_

わたしがひとつ学んだことは \_\_\_\_\_

わたしが好きなことは \_\_\_\_\_

これらのしつもんは、ポスターの他のパートに役立ちます。

### ちょうさ

### せいさくとテスト

#### 月での生活

- ・月での生活についてなにを学びましたか？
- ・自分たちのぎもんはどうやって答えをみつけましたか？
- ・助けてくれたかんしゃすべき人はいましたか？もしいたら、それはだれですか？

#### 水、エネルギー、空気

- ・なぜ水やエネルギー、空気は大切ですか？
- ・それを月でどうやって手に入れますか？
- ・どうやって月で使いますか？

#### その他もんだいをかいけつさく

- ・月でちょくめんする他のもんだいはなんですか？
- ・どのもんだいをちょうさしましたか？
- ・もんだいをかいけつしようとしていましたか？
- ・そのかいけつさくは、どうやって月の生活で役立ちますか？

#### わたしたちのムーンベース

- ・あなたのムーンベースは何を表しますか？
- ・どうやって作りましたか？
- ・どのパーツがモーターですか？
- ・どうしてこのパーツを動かそうとしましたか？

#### わたしたちのプログラム

- ・あなたのプログラムは何をしますか？
- ・どうやって作りましたか？
- ・どうやってテストしましたか？
- ・どうやってかいぜんしましたか？





## セッション 12: シェアの準備

ちょうさ



あなたが学んだことをシェアする方法はたくさんあります。



### ・ FIRST LEGO League Jr.エキスポにさんかする。

チームがけんきゆうせいかを発表するイベントです。あなたのかぞくや友だちも参加することができます。あなたは、ムーンベースとショウミーポスターをてんじします。またレビューアーと話します。レビューアーは、みんなのやってきたことについてやさしくしつもんするボランティアの方たちです。彼らはジャッジではありません。彼らはただあなたが何を学んだのか知りたいのです。エキスポのさいごには、みんなアワード（賞）をもらえます！

### ・ かぞくと友だちをスペシャルチームミーティングにしようたいしよう。

あなたのムーンベースとショウミーポスターをてんじしよう。どうやって作ったのか伝えましょう。どのようにプログラムが動くのかせつめいしよう。あなたが学んだことをシェアしましょう。ゲストにしつもんしてもらいましょう。終わったら、ハイタッチで祝いましょう！





## プレゼンテーションのしつもの練習

これらのしつものは、シェアしたいことについて役立ちます。

- ・ あなたのチーム名は何ですか？ どうしてこれをえらびましたか？
- ・ あなたのチームでお気に入りのところはなんですか？
- ・ あなたのチームはミッションエンブレムをデザインしましたか？ もしそうであれば、それは何をあらわしていますか？
- ・ 月での生活について、何を学びましたか？
- ・ 月での生活は、どうやって学びましたか？
- ・ どうやって月で、水やエネルギー、空気を手に入れますか？
- ・ どうやって月で、水やエネルギー、空気を使いますか？
- ・ 月でちょくめんする他のもんだいはなんですか？ あれば、あなたのチームはどのもんだいを調べましたか？
- ・ ちょうさしたもんだいに、チームはかいけつさくを見つけましたか？ そのかいけつさくは、月での生活にどのように役立ちますか？
- ・ あなたのムーンベースは何を表しますか？
- ・ レゴのうちゅう船をどのようにデザインに入れましたか？
- ・ ムーンベースのどの部分がモーターですか？ どうしてこの部分を動かしましたか？ どうやってこのパーツを動かすプログラムをしましたか？
- ・ プログラムでお気に入りの部分はどこですか？
- ・ ムーンベースでお気に入りの部分はどこですか？
- ・ 月について学んだ、一番おもしろいことはなんですか？
- ・ 学んだことでびっくりしたことはありましたか？ あれば、何ですか？
- ・ いつか月で住んでみたいですか？ なぜですか？
- ・ 他にシェアしたいことはありますか？

### しつもんを書いてみよう

1)

---



---

2)

---



---

3)

---



---



メモ

---

---

---

---

---

---



メモ

---

---

---

---

---

---





メモ

---

---

---

---

---

---



メモ

---

---

---

---

---

---

なまえ: \_\_\_\_\_

チーム名: \_\_\_\_\_



**FIRST.**  
**LEGO®**  
**LEAGUE JR.**