

Explore (ちょうさ) みなさんはふだんお家や町でどんなふうに水を使っていますか？水の旅について、そしてどうやったら旅をより良くできるか調べよう。

Create and test (作ってテスト)

チームのアイデアを発表するためにチームのモデルを作って、テストしよう。

Share (シェア)

チームのモデルとショウ・ミー・ポスターで、学んだことをシェア(きょうゆう)しよう。

こんにちは！

ぼくは水のしずく、ハイドロだよ！
どうやってぼくたち水がみんなの所へとどくのか調べてね。
ぼくたちの水の旅をみんなでより良くしてほしいな！
AQUA ADVENTURESM!



Explore (ちょうさ) !

私たちは毎日色々なことに水を使っています。では水はどこから来るのでしょうか？どうやってみなさんの所までたどり着きますか？水はきれいですか？みなさんが使う前に浄水されていますか？どうして水をかしこく使うことが大切なのですか？お家や町での水の使い方をひとつえらんでみましょう。できるだけたくさん、水の旅(ジャーニー)について学びましょう。そして、水の旅をより良くする方法を考えてみましょう。

Create and test (作ってテスト) !

チームでえらんだ水の使い方、水の旅(ジャーニー)、旅のいかりょう方法を示すために、モデルをデザインして、組み立てて、プログラムを作ってテストしよう。みなさんのモデルには、チームでもらえるインスパイアモデルを必ず取り入れてください。またレゴエデュケーションのWeDo 2.0やWeDo を使って最低1つのモーターを動かせるようにプログラムしてください。



Share (シェア) !

チームで学んだことを他の人とシェアする(知ってもらう)ために、ショウ・ミー・ポスターを作成して、チームのモデルを使って発表しよう。FLL Jr.の大会(エキスポ)に参加して、家族や友達を招待しよう。活動で使ったエンジニアリング・ノートも見せて、学んだことを100%ひろうしよう。